

Contato

contatodeanderson@gmail.com

www.linkedin.com/in/
andersonmalves (LinkedIn)
github.com/andersonmalves
(Other)
andersonmalves.com (Personal)

Principais competências

GenAI
React
Teste de integração

Languages

Português (Native or Bilingual)
Inglês (Limited Working)
Espanhol (Elementary)

Certifications

IA generativa com AWS
AWS Certified Cloud Practitioner
Bootcamp Spring
IA para Devs
Foundations of Project Management

Anderson Alves

Full Stack Developer | TS, Node.js & React | Java & Spring |
Scalable Platforms with GenAI & LLMs
Brasil

Resumo

Engenheiro de Software com 5 anos de experiência no desenvolvimento de plataformas escaláveis, microsserviços e APIs de alta disponibilidade. Tenho uma base sólida na construção de ecossistemas robustos de backend (Java e Spring Boot) integrados a interfaces performáticas (Node.js, React e TypeScript).

Durante minha trajetória, incluindo passagem por grandes players de tecnologia como o Mercado Livre, consolidei forte vivência com arquiteturas orientadas a eventos, suporte a alto volume de tráfego, Clean Code, TDD e cultura DevOps (CI/CD, Docker).

Atualmente, além da especialização em Inteligência Artificial e Machine Learning pela PUC Minas, concentro meus esforços na integração prática de GenAI na engenharia de software. Construo provas de conceito (POCs) orquestrando agentes autônomos (como CrewAI) e LLMs via APIs (como OpenRouter) para criar fluxos de desenvolvimento e times virtuais de revisão, otimizando a esteira de entrega de código.

Busco focar na construção de produtos resilientes, sustentados por infraestrutura moderna e que gerem alto impacto real para o usuário final.

Experiência

Idea Maker

Desenvolvedor full stack III
maio de 2026 - Present (3 meses)
Remoto

Mercado Livre

Software Developer
setembro de 2022 - abril de 2026 (3 anos 8 meses)

Atuação direta no desenvolvimento, manutenção e evolução de microsserviços de altíssimo tráfego, garantindo a resiliência e alta disponibilidade sistêmica. Forte aplicação de boas práticas de engenharia, incluindo desenvolvimento guiado por testes (TDD), Clean Code e pipelines de integração e entrega contínuas (CI/CD). Atuação consolidada no ecossistema Kotlin, Java e Spring Boot, desenhando e suportando arquiteturas distribuídas e escaláveis para atender às demandas transacionais de um dos maiores e-commerces da América Latina.

Trybe

1 ano 2 meses

Pessoa Instrutora de Tecnologia II

janeiro de 2022 - setembro de 2022 (9 meses)

Pessoa Instrutora de Tecnologia I

agosto de 2021 - dezembro de 2021 (5 meses)

Unijorge

Iniciação Científica

março de 2019 - dezembro de 2019 (10 meses)

Salvador e Região, Brasil

Projeto: Criação de jogo mobile para prevenção e conscientização de situações de áreas de risco

Orientador: Márcio Soussa

Formação acadêmica

PUC Minas

Pós-graduação Lato Sensu - Especialização, Inteligência Artificial e

Aprendizado de Máquina · (abril de 2025 - março de 2026)

Anhanguera Educacional

Pós-graduação Lato Sensu - Especialização, Engenharia de

Software · (novembro de 2022 - setembro de 2023)

Unijorge

Curso Superior de Tecnologia (CST), Análise e Desenvolvimento de

Sistemas · (2018 - 2021)